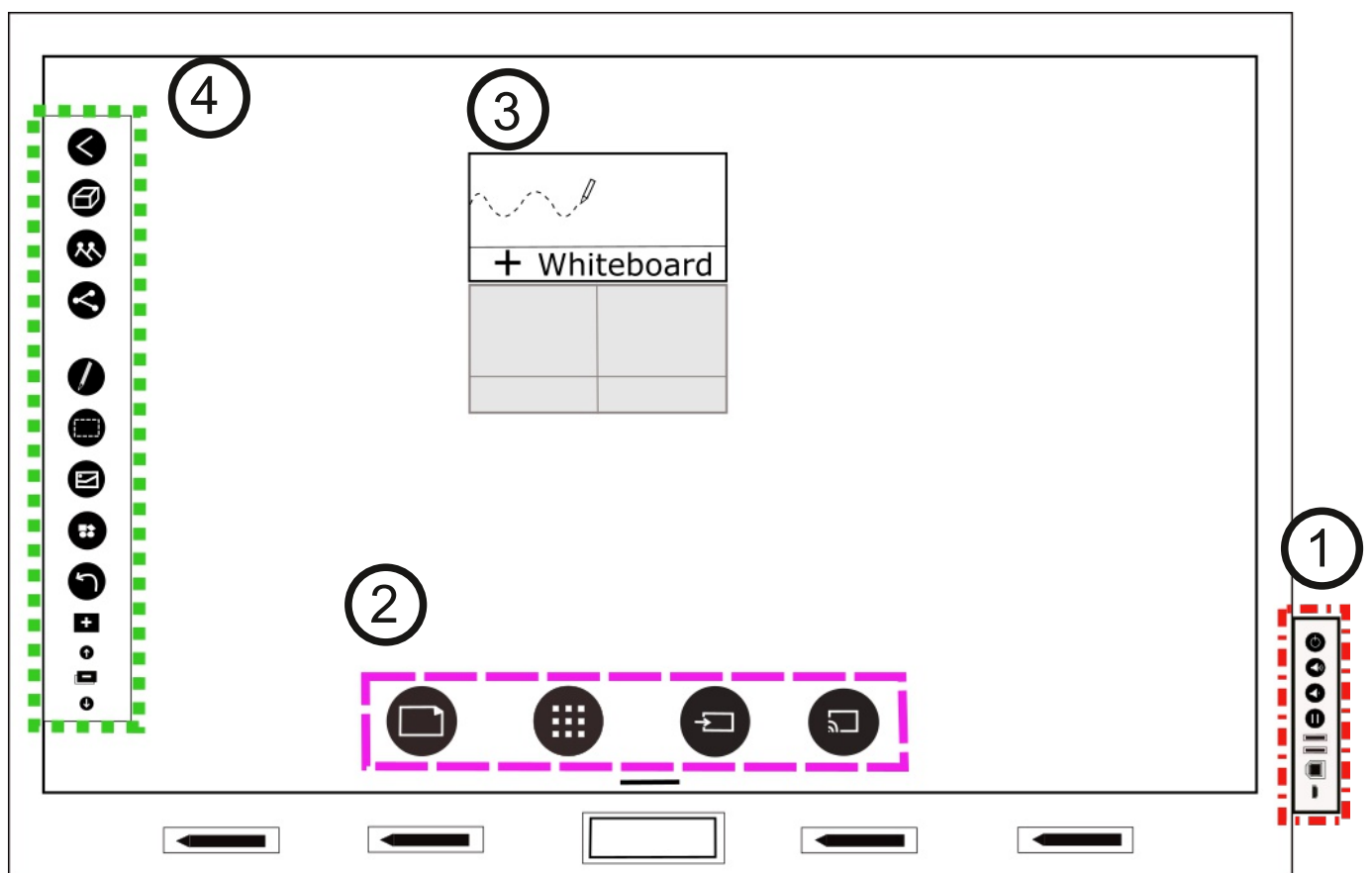


Kurzanleitung SMARTBoard

- Ein SMARTBoard ist unter anderem eine **digitale Tafel**, deren Tafelbilder als **PDFs auf USB-Sticks** gespeichert werden können.
- Das SMARTBoard kann als **erweiterter Bildschirm für ein Endgerät (Windows-PC oder Mac)** dienen.
- Die **gekoppelte Polycom (ein Videokonferenzsystem)** funktioniert nur, wenn ein **Endgerät dazu** angeschlossen wird. Zur Nutzung der Polycom liegt eine weitere Kurzanleitung bereit.



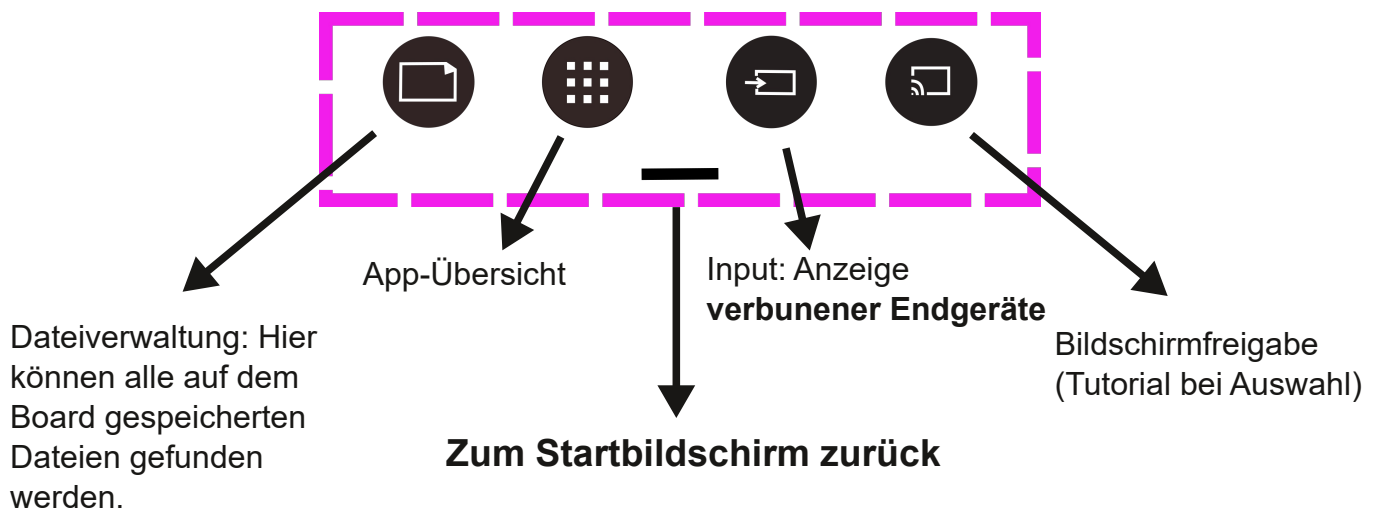
Anschluss eines Endgeräts

- Zur Spiegelung der Bildschirmanzeige eines Endgeräts auf dem SMARTBoard müssen beide Geräte per HDMI-Kabel verbunden werden.
- Zur Bedienung des Endgeräts über das SMARTBoard müssen beide Geräte per USB und USB-B Kabel verbunden werden.

1 Gerätebedienleiste
















2 Hauptmenü



3 Zum Schreiben/Zeichnen muss die Whiteboard-App vom Startbildschirm geöffnet werden.

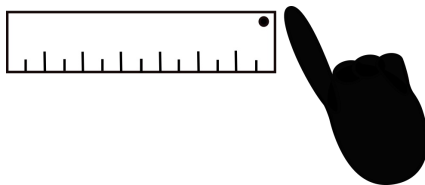
④ Schreiben und Zeichnen auf dem SMARTBoard

-  Zurück zur vorherigen Anwendung
-  Externes Abspeichern von Dokumenten (**USB-Stick**). Das Abspeichern auf einem angeschlossenen Endgerät ist nicht möglich.
-  Abspeichern auf einem angeschlossenen Endgerät ist nicht möglich.
-  Abspeichern auf einem angeschlossenen Endgerät ist nicht möglich.
-  Stifteigenschaften (Einstellungen werden für den aktuell genutzten Stift gespeichert)
-  Stifteigenschaften (Einstellungen werden für den aktuell genutzten Stift gespeichert)
-  Stifteigenschaften (Einstellungen werden für den aktuell genutzten Stift gespeichert)
-  Widget-Auswahl
-  Widget-Auswahl
-  Vorlagen-Auswahl wie z.B. Mindmaps, leere Textdokumente, uvm.
-  Seite hoch blättern
-  Seitenanzahl (Abspeicherung in PDF erfolgt in einem Dokument)
-  Seite runter Blättern/neue Seite hinzufügen

Widgets

Widges sind teilweise boardübergreifende, interaktive Tools. Entsprechendes Widget zur Auswahl antippen.

Bearbeiten und löschen von Widgets



Um das Kontextmenü zu öffnen, Widget doppelt antippen.

Beispiel eines Widget-Kontextmenüs

- Drehen
- Löschen
- Länge
- Gesamtgröße